Documento de Requisitos do Sistema (Site do Nintendo Switch)

Versão 1.0

**Cronograma do Projeto**

|  |  |
| --- | --- |
| **Data** | **Descrição** |
| 16/05/2023 | Definição da equipe e tema do projeto |
| 16/05/2023 | Início da criação da página inicial |
| 27/05/2023 | Finalização da página inicial e criação das demais páginas (cadastro e login) |
| 01/06/2023 | Finalização das páginas de cadastro de Login |
| 01/06/2023 | Criação das Páginas de Produtos e Assistência Técnica |
|  |  |

**Equipe de desenvolvimento**

|  |  |
| --- | --- |
| **Nome** | **Função** |
| Victor Chaves Moreira | Analista de sistema |
|  | Desenvolvedor Front-end |
|  | Desenvolvedor Back-end |
|  | Administrador de banco de dados |
|  | WebDesign |

# Introdução

Este documento especifica os requisitos do sistema *Site do Nintendo Switch.* fornecendo aos desenvolvedores e stakeholders as informações necessárias para o projeto e implementação, assim como para a realização dos testes e homologação do sistema.

### O Projeto consiste na criação de um sistema web voltado à parte de acadêmica/Escolar/Produtos etc. O Mesmo deverá dar acessos aos alunos às suas notas e ao professor a oportunidade de lançar notas e faltas, além de criar turmas e administrá-las.

**Link do repositório**: https://github.com/VictorMoreira97/Projeto-APP-Internet

# Descrição geral do sistema

O sistema deve permitir ao professor acessar a parte administrativa, sendo permitido criar turmas, cadastrando alunos e lançado notas e faltas de cada um. O Sistema também deve dar a opção de gerar média dos alunos após algumas notas lançadas.

Ao aluno estará disponível uma página inicial contendo avisos do sistema e do professor, além de suas notas e faltas em cada disciplina e/ou curso cadastrado.

# Requisitos funcionais

[UC001] Página de Login

**Descrição:** Layout da página de cadastro do site

**Atores**: Administrador e Cliente.

**Entradas e pré-condições**: não possui.

**Saídas e pós-condição**: não possui.

* **Mensagens**

|  |  |
| --- | --- |
| **M1** | Preencha este campo (caso vazio) |

* **Especificação dos Atributos:**

**EA1 – Fazer autenticação de usuário**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Dados** | | | | |
| **Atributo** | **Tipo** | **Tam.** | **Máscara** | **Obrig.** |
| **Login** | input[type="text"] | 16% |  | X |
| **Senha** | input[type="password"] | 16% |  | X |
| **Botão “Entrar”** | Button, input[type=“submit”] | auto |  |  |

[UC002] Página de Cadastro

**Descrição:** Layout da página de cadastro do sistema

**Atores**: Aluno.

**Entradas e pré-condições**: não possui.

**Saídas e pós-condição**: não ter nenhum cadastro no sistema.

* **Mensagens**

|  |  |
| --- | --- |
| **M1** | Preencha este campo (caso vazio) |

* **Especificação dos Atributos:**

**EA1 – Registrar-se no sistema (Cliente)**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Dados** | | | | |
| **Atributo** | **Tipo** | **Tam.** | **Máscara** | **Obrig.** |
| **Nome completo** | Texto | 40% |  | X |
| **Senha** | Password | 15 |  | X |
| **Nome** | Texto |  |  | X |
| **Contato** | Texto |  |  | X |

# Requisitos não-funcionais

[NF001]Usabilidade

A interface com o usuário é de vital importância para o sucesso do sistema. Principalmente por ser um sistema que pode ser utilizado diariamente, o usuário deverá em pouco tempo aprender como utilizar o sistema.

O sistema terá uma interface amigável ao usuário primário sem se tornar cansativa aos usuários mais experientes, de forma Responsiva e leve.

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Prioridade**: | ◼ | Essencial | 🞎 | Importante | 🞎 | Desejável |

# Diagramação e prototipação UML

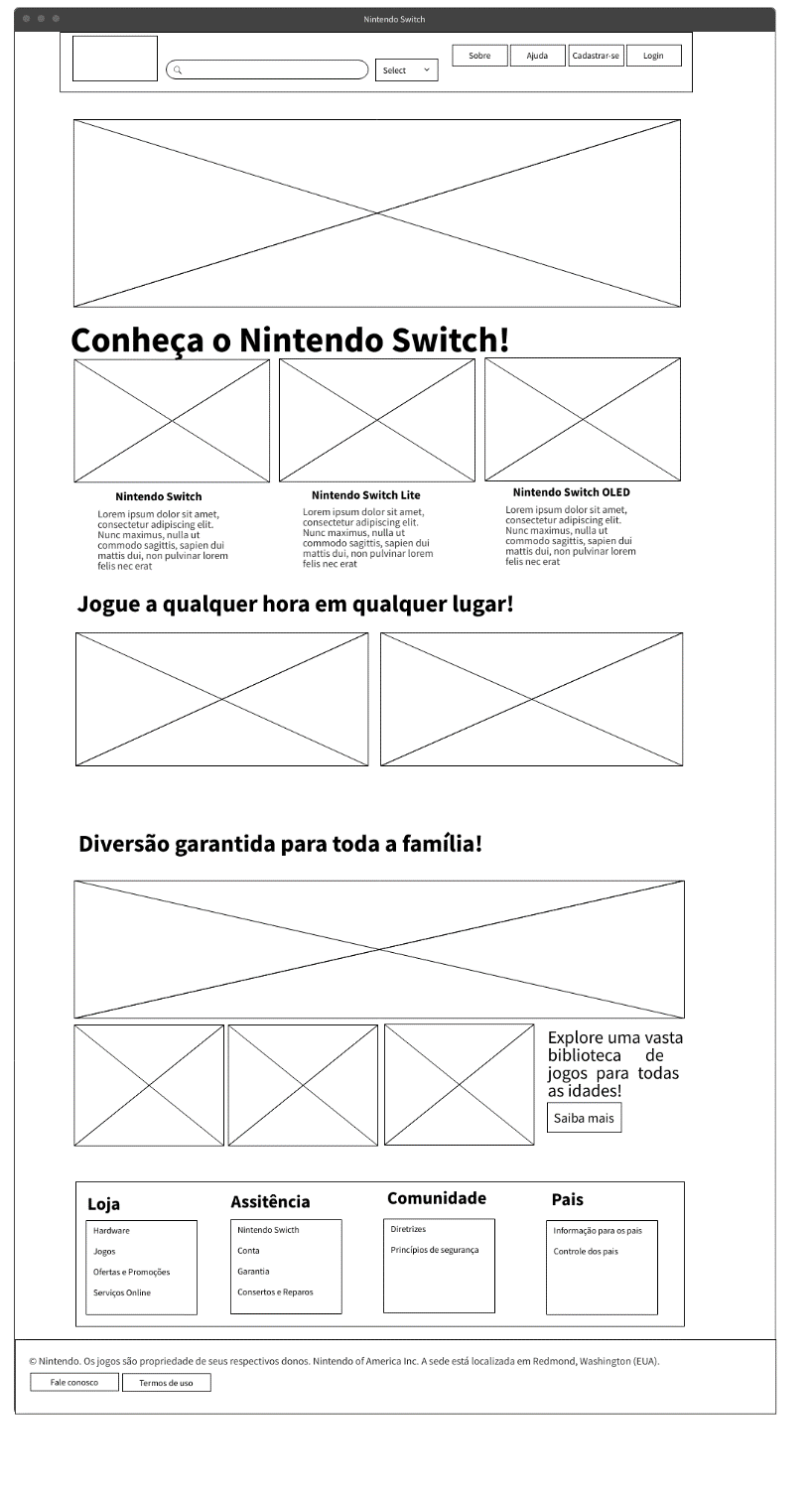
Esboço de Página Inicial

Figura 1 - Imagem do esboço da página inicial, montada com a ferramenta MockFlow Wireframe

Página Inicial após primeira alteração

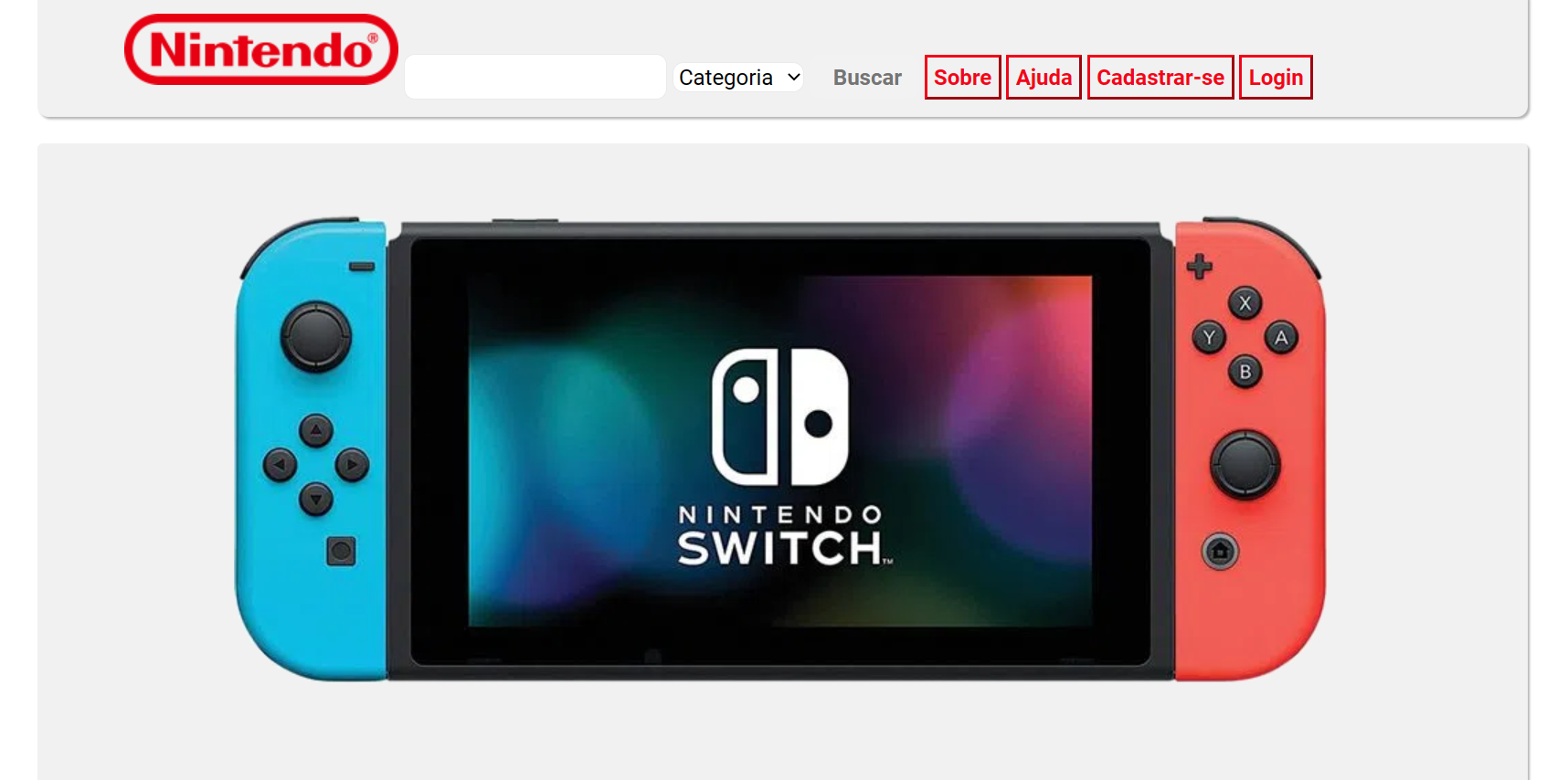


Figura 2 - Imagem ilustrativa da página

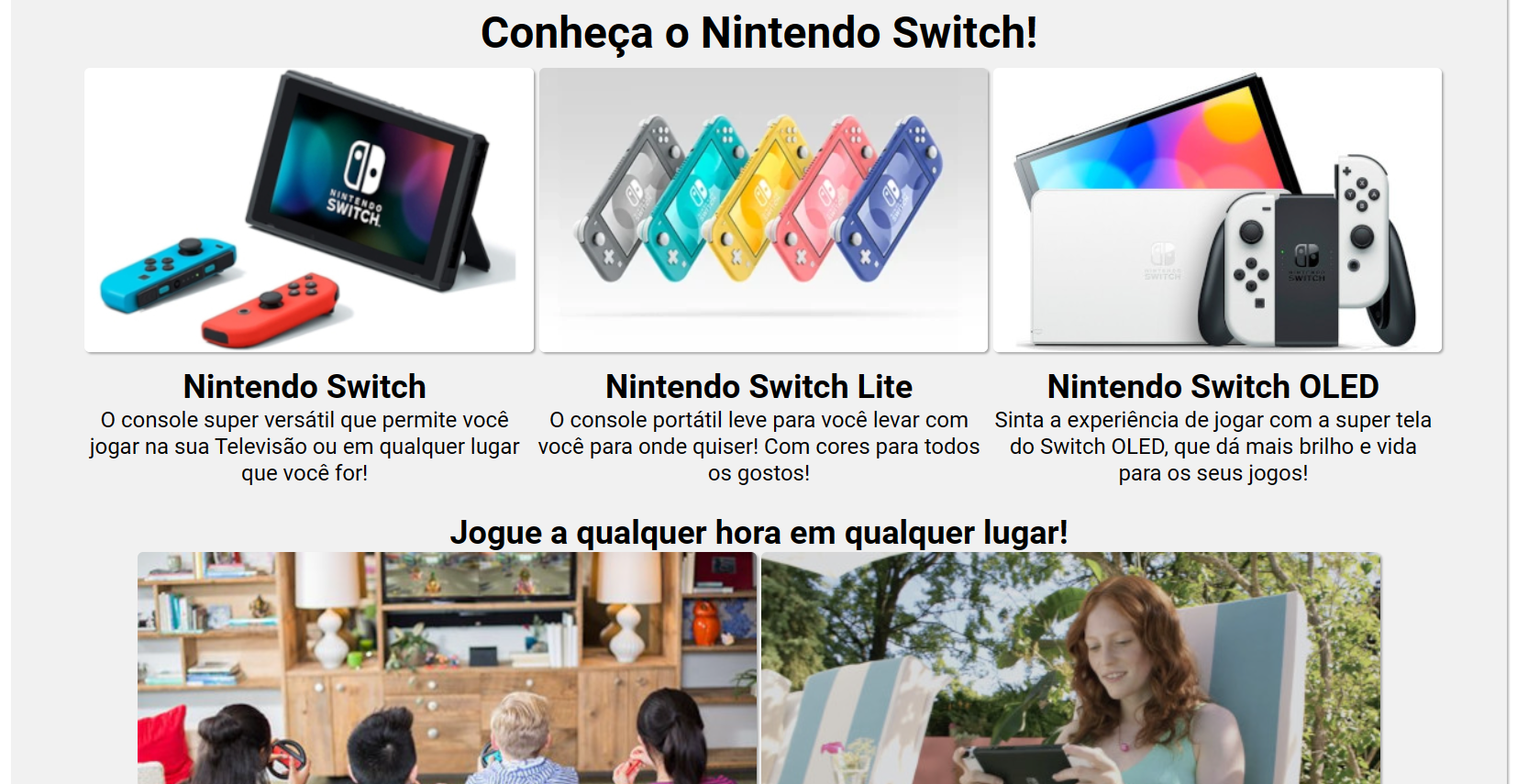


Figura 3 - Imagem ilustrativa da página



Figura 4 - Imagem ilustrativa da página



Figura 5 - Imagem ilustrativa da página

Página 2 – Cadastro do Cliente



Figura 6 - Imagem Ilustrativa da página de cadastro

Página 3 – Login do Cliente

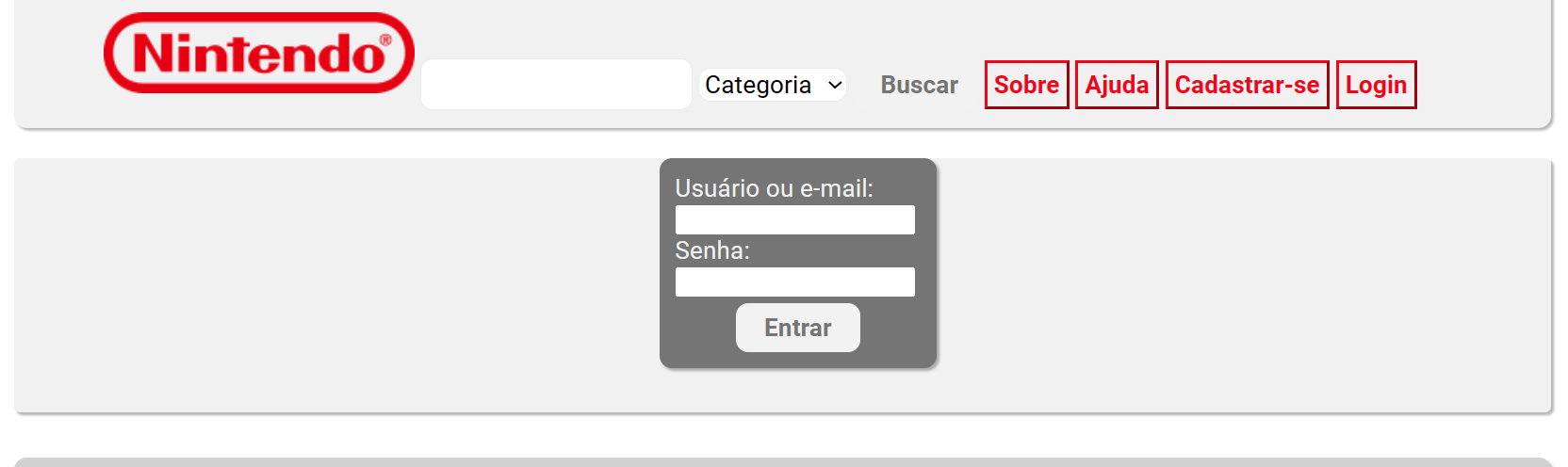


Figura 6 - Imagem Ilustrativa da página de login